Matchspel – Statuter/förutsättningar 2025

- Matchspelstävlingen startar upp under maj månad. Förhoppningsvis får vi tillräckligt många anmälningar för att kunna starta med ett Gruppspel som sedan övergår i en traditionell Slutspelsstege.

- I Gruppspelet lottas man in i en Tre-mannagrupp (eller Fyr-mannagrupp, vid stort deltagarantal) där man möts inbördes i respektive grupp. D v s man spelar minst två matcher vardera.
  - Vinst i match ger 2 poäng,
  - Oavgjort, d v s vid lika resultat på hål 18 ger 1 poäng,
  - Förlust ger 0 poäng.

  OBS! *Vid vinst av hål förs även ”matchresultatet” in, d v s*
  - *Leder du med tre och det är två hål kvar att spela skriver du 3/2*
  - *Leder du med två och det är ett hål kvar att spela skriver du 2/1*
  - *Är ni lika inför sista hålet och du vinner skriver du 1/0*

  Detta kan eventuellt behöva användas för särskiljning vid lika poäng, för att avgöra vem som går vidare till slutspelet.

- Deltagare med flest poäng från gruppspelet placeras sedan in i slutspelsstegen, 8, 16 eller 32 spelare, beroende på antal deltagare.

- Efter lottning ska deltagarna ta kontakt med varandra, för att komma överens om tidpunkt för spel. Datum för när gruppspelet senast ska vara genomfört kommer att anges på gruppspelsschemat.

  På samma sätt kommer datum att anges vid de olika stegen i den efterkommande slutspelsstegen.

  Båda spelarna har lika skyldighet att skapa kontakt och att resultatet rapporteras in i Gruppspelsschemat respektive Slutspelsstegen.

  Kontaktuppgifter kan tillhandahållas i receptionen.

- Gruppspelsschema, och längre fram Slutspelsstege, kommer att sättas upp på anslagstavlan utanför tävlingsexpeditionen.

- Gruppspel:
    - Lottning redovisas senast fredag den 16 maj.
    - Matcher kan spelas med start fr o m måndag den 19 maj.
    - Alla gruppspelsmatcher ska vara slutförda senast onsdag den 11 juni.

- Slutspel:
    - Slutspelsstege kommer att redovisas senast onsdag den 18 juni.

Regler allmänt:

- Matcher i gruppspelet spelas som längst över 18 hål. En match är vunnen när den ena spelaren leder med fler hål (är fler hål upp) än det antal hål som återstår att spela.
- Den som har minst antal slag (enligt aktuell Shcp) vinner hålet och det gäller att vinna så många hål som möjligt.
- Dagsaktuell Shcp gäller.
- Det är olika regler som gäller för matchspel och slagspel (poängbogey). Därför är en matchspelsrond aldrig Hcp-grundande.

Tee:

- Som utgångspunkt vid årets matchspel gäller ordinarie tee - enligt nedan.

  MEN för att få den rätta matchspelskänslan och kunna utnyttja honnören efter vunnet hål, så inför vi i år möjligheten att spela från valfritt tee…
  D v s om ni i bollen har olika ordinarie tee, så kom gärna överens om att utnyttja möjligheten att, en eller båda, väljer att spela från ett alternativt och gemensamt tee!

    - Damer – Röd tee
    - Herrar – Gul tee
    - Herrar 70 – Blå tee
    - Herrar 75 – Röd tee

Slope – Antal slag:

- Match spelas med slope och spelarnas Shcp jämförs innan start. Den som har lägst Shcp (minst antal slag) får ge slag till sin motspelare. Den som har högst Shcp (flest slag) får slag av sin motspelare.

  Exempel: Bengt har Shcp 26 och Anna har Shcp 21.

  26 – 21 = 5. Bengt får 1 extra slag på hål med index 1, 2, 3, 4 och 5.

Honnör:

- Vid start (hål 1) gäller att den som spelar från ett bakre tee börjar.
- Vid spel från samma tee gäller startlistan, d v s den som står först slår ut först.
- Därefter gäller honnören, d v s den som vinner hålet slår ut först på nästa tee.
  OBS! Spelar man från olika tee, rekommenderas man av praktiska skäl, att komma överens om att spelare från ett bakre tee fortsätter att slå ut först.

Turordning:

- Den spelare som ligger längst från hål ska slå först. Om du spelar, när det inte är din tur, har motståndaren rätt att annullera eller acceptera slaget. Om slaget annulleras ska en ny boll droppas (placeras på green) där den ursprungliga bollen låg och spelas om utan plikt.

Att skänka:

- Du kan skänka nästa slag var som helst på banan. Bollen är då hålad.
- Det skänkta slaget ska räknas.
- Skänkt slag, hål eller match kan inte avböjas eller återtas.

Rapportering:

- Den som vunnit skriver in resultatet i schemat/stegen. Den som förlorat kontroller att det blir gjort.

Startavgift:

- Startavgiften är 180 kr och görs som webbetalning i samband med anmälan i GIT. **OBS!** Ange ”Matchspel” när du gör din inbetalning.

Till slut:

- Läs gärna på om regler för Matchspel, innan du börjar spela.

Prisbord:

- Vi har ingen sponsor till denna tävling.
- Priser tas från startavgifterna.
- Priser tas ut i form av ”Åkagårdskortet” (presentkort som gäller i shop, restaurang och hos Frasse o Dennis).

LYCKA TILL!